

Инновационные и педагогические технологии на уроках информатики

*Учитель информатики
Есембаев Бекзат Ақтаевич*

Цель:



- **Ознакомление с новыми технологиями:** Познакомить учителей с последними инновационными технологиями в области информатики и образования
- **Развитие цифровых компетенций учителей:** Обучить применению современных цифровых инструментов и платформ в обучении, что поможет учителям более эффективно внедрять технологии в свою педагогическую практику.
- **Создание интерактивных уроков:** Научить учителей разрабатывать и внедрять интерактивные уроки, используя различные технологии для привлечения внимания учащихся и повышения их учебной мотивации.



Визуальное восприятие информации



Что такое визуальное восприятие информации?

Визуальное восприятие информации - это способность учащихся воспринимать и понимать информацию через зрительные образы и графические представления.

Зачем это важно?

Визуальное восприятие информации позволяет учащимся лучше запоминать и понимать учебный материал. Оно помогает им организовывать информацию, видеть связи между различными понятиями и развивать критическое мышление.

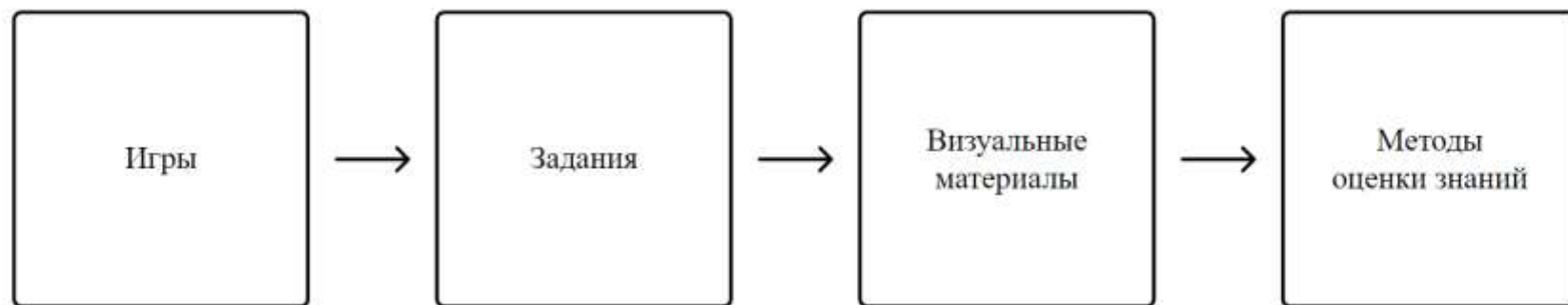
Как это применяется в образовании?

Педагоги, ориентированные на запрос визуального восприятия информации учащимися, используют графические представления, диаграммы, схемы и другие визуальные средства для объяснения сложных концепций и упрощения усвоения материала.



Повышение вовлеченности

Для повышения вовлеченности учащихся в обучение необходимо использовать интерактивные методы, такие как игры и задания. Эти методы позволяют учащимся активно участвовать в процессе обучения, что способствует более глубокому пониманию и запоминанию информации.



Использование визуальных материалов также является эффективным способом повышения вовлеченности учащихся. Визуальные материалы, такие как диаграммы, графики и иллюстрации, помогают визуализировать информацию и делают ее более понятной и запоминающейся.

Для достижения лучших результатов также важно использовать разнообразные методы оценки знаний. Это позволяет учащимся проявить свои знания и навыки в различных форматах, таких как тесты, проекты и презентации.



Разнообразие обучающих ресурсов

Тексты

Использование текстовых материалов для предоставления информации и объяснения концепций.

Видео

Использование видеоматериалов для визуализации и демонстрации концепций и процессов.

Аудио

Использование аудиоматериалов для прослушивания и понимания различных аспектов учебного материала.

Интерактивные задания

Предоставление заданий, которые требуют активного участия учащихся и позволяют им применять полученные знания на практике.

Онлайн-платформы и библиотеки

Предоставление доступа к онлайн-платформам и библиотекам с обучающими материалами для расширения доступности и разнообразия ресурсов.

Лекции и семинары

Использование традиционных методов доставки материалов, таких как лекции и семинары, для передачи знаний и стимулирования обсуждений.

Онлайн-курсы

Использование онлайн-курсов для самостоятельного обучения и получения знаний в удобное время и месте.



Поддержка учащихся с особыми потребностями

Создание доступных обучающих материалов

- Разработка материалов, учитывающих различные особенности учащихся с ограниченными возможностями.
- Использование альтернативных форматов (например, аудио, видео, графика) для облегчения понимания и восприятия информации.

Предоставление дополнительной поддержки

- Обеспечение дополнительных ресурсов и материалов для учащихся с особыми потребностями.
- Адаптация учебных материалов для индивидуальных потребностей учащихся.

Сотрудничество с специалистами

- Работа с педагогами-дефектологами и другими специалистами для обеспечения индивидуальной поддержки.
- Консультации и рекомендации по адаптации обучающих материалов и методик работы с учащимися с особыми потребностями.



Повышение коммуникации

Использование современных коммуникационных средств

- Использование электронной почты, чатов и видеоконференций для улучшения коммуникации между учащимися и преподавателями.

Организация групповых проектов и дискуссий

- Организация групповых проектов и дискуссий для стимулирования коммуникации между учащимися.

Предоставление обратной связи и поддержки

- Предоставление обратной связи и поддержки учащимся для повышения коммуникации и улучшения их обучения.



Применение технологий

В современном образовании применение технологий играет важную роль в повышении эффективности обучения и создании интерактивной образовательной среды. Использование образовательных программ и платформ позволяет учащимся получать доступ к разнообразным материалам и ресурсам, а также обучаться в удобном для них темпе и режиме. Применение современных инструментов и приложений позволяет создавать и представлять материалы в более наглядной и привлекательной форме, что способствует повышению вовлеченности и понимания учащихся.

Использование онлайн-ресурсов и облачных технологий обеспечивает доступ к обучающим материалам в любое время и из любого места, что содействует гибкости и доступности образования.



Платформы:



<https://chat.openai.com>



<https://saipainttool.ru>



<https://ru.freepik.com>



<https://qazmath.net>



<https://dashboard.quivervision.com>



<https://joyteka.com>



<https://www.d-id.com>

<https://chat.openai.com> –чат-бот с генеративным искусственным интеллектом, разработанный компанией OpenAI и способный работать в диалоговом режиме, поддерживающий запросы на естественных языках.

<https://saipainttool.ru> - программа, предназначенная для цифрового рисования в среде Microsoft Windows, разработанная японской компанией SYSTEMAX

<https://ru.freepik.com> — фотобанк бесплатных векторных изображений
<https://quivervision.com> - Приложение Quiver позволяет создать раскраски с дополненной 3D – реальностью.

<https://joyteka.com> - Удобный конструктор для создания интерактивной литературы

<https://www.d-id.com> - он позволяет пользователям загружать изображение портрет, текст и аудио из которых искусственный интеллект генерирует видео


<https://studio.code.org>



Урок 2: Последовательность в "Сиде"

Иструкции Обратная связь Только для учителей

В этот раз попробуй сделать все самостоятельно!



при запуске

←

←


Выполнить Шаг

Посмотреть решение

Урок 5: Жужжаник

Иструкции Обратная связь

Так, попробуй догадаться, что происходит при запуске? Цвета будут разными.



при запуске

задать цвет случайный цвет

изменить цвет

изменить цвет

изменить цвет

Выполнить

Посмотреть решение

Урок 9: Фитнес

Иструкции Обратная связь

Я работаю допоздна, уже стемнело. Перемещай меня вдоль поля и, если...



при запуске

после можно пройти вперед

выполнить двигаться вперед

если здесь есть луч

выполнить разбросать 1

Выполнить

Посмотреть решение

Урок 3: Программирование

Иструкции Обратная связь Только для учителей

Пришло время сокротить головоломку!



при запуске

→

↓


Выполнить Шаг

Посмотреть решение

Урок 5: Программирование Квибики

Иструкции Обратная связь Только для учителей

Помоги жнице собрать кукурузу!



при запуске

→

→

выбрать

↓

выбрать

↓

выбрать

↓

выбрать

Выполнить Шаг

Посмотреть решение

