**Интерактивная игра “Что? Где? Когда?”**

**Цель игры:**

* 1. развитие познавательного интереса учащихся;
	2. развитие интереса к самостоятельной мыслительной и творческой деятельности учащихся;
	3. воспитание навыков работы в группе для достижения общих целей и результатов.

**Ход мероприятия**

Здравствуйте. Мы приветствуем Вас на интеллектуально-познавательной викторине «Что? Где? Когда?», в единственном месте, где каждый из игроков сможет показать свое умение мыслить, рассуждать, доказывать, делать выводы. Игра проводится между знатоками и зрителями.

Итак, для начала необходимо представиться команде знатоков. Для этого Вам дается ровно одна минута для обсуждения и выбора названия вашей команды, а также вам необходимо выбрать капитана команды.

* Команда выбрала название – (…) и в ее состав входят следующие участники:………. (перечисление участников команды)
* Командир команды: ….

Для фиксирования результатов игры было выбрано жюри.

* Представление жюри………………..

Напоминаем правила игры. По кругу разложены 11 вопросов. Играет тот вопрос, на который остановилась стрелка волчка. Если вопрос уже был в игре, то берется следующий вопрос, передвигаясь по направлению часовой стрелки. На обсуждение вопроса отводится ровно одна минута. Досрочные ответы не принимаются. По истечении минуты, Капитан команды должен выбрать того, кому дается право ответить на вопрос. Затем звучит правильный ответ, и результаты членами жюри вносятся в протокол игры. Если команда правильно ответила на вопрос, она получает один балл, иначе балл получает команда зрителей.

Игра длится до последнего вопроса. В случае затруднения у Вас есть помощь болельщиков, но только всего один раз. Итак, полная тишина в зале. Сосредоточились. Начинаем.

**(Запускаем игру-презентацию «Что? Где? Когда?»)**

**Interactive game “What? Where? When?"**

**Purpose of the game:**

1. the development of cognitive interest of students;
2. the development of interest in the independent mental and creative activities of students;
3. training group work skills to achieve common goals and results.

**Event progress**

 Hello. We welcome you to the intellectual and educational quiz “What? Where? When? ”, In the only place where each of the players will be able to show their ability to think, reason, prove, draw conclusions. The game is held between connoisseurs and spectators.

 So, first you need to introduce yourself to a team of experts. To do this, you are given exactly one minute to discuss and select the name of your team, and you also need to choose a team captain.

• The team chose the name - (experts) and its members include the following members: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (listing of team members)

• Team commander: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

To fix the results of the game, a jury was selected.

• Presentation by the jury \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

We remind the rules of the game. In a circle laid out 11 questions. The question that the top arrow has stopped is playing. If the question was already in the game, then the next question is taken, moving in a clockwise direction. Exactly one minute is allotted to the discussion of the question.

Early responses are not accepted. After a minute, the team captain must choose the one who is given the right to answer the question. Then the correct answer sounds, and the results of the jury are entered into the protocol of the game. If the team answered the question correctly, it gets one point, otherwise the viewer team gets the point.

 The game lasts until the last question. In case of difficulty, you have the help of the fans, but only once. So, complete silence in the hall. Focused. Getting started.

**(We launch the presentation game “What? Where? When?”)**