СОР 11 класс информатика. 3 четверть. 1 вариант

ФИ\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

11.3.4.8 описывать принципы работы "интернета вещей"

11.5.2.1 создавать дружественный интерфейс мобильного приложения в конструкторе

11.5.2.2 разрабатывать мобильное приложение, используя блоки кода с условиями и циклами;  
11.5.2.3 объяснить, как устанавливать разработанное мобильное приложение

11.5.2.4 организовывать передачу данных с датчиков умного дома;

**1.Что означает IoT? (1б)**

**A)** Internet of Things. B) Things of Internet. C) Internet and Things. D) Things’ Internet.

E) Internets’ Things.

**2. Разработка мобильного приложения в MIT App Inventor происходит в ... этапа: (1б)**

A. 2. B. 4. C. 6. D. 3. E. 5.

**3. Основные части среды визуальной разработки MIT App Inventor: (1б)**

A. «Дизайнер» и режим «Блоки». B. «Дизайнер» и режим «Палитра»

C. Акселометр и режим «Блоки». D. Компоненты и режим «Блоки».

**4. Укажите путь расположения данного блока .(1б)**

A. Блоки ⇒ Управление.B. Блоки ⇒ Переменные.

C. Блоки ⇒ Массивы.D. Блоки ⇒ Текст.

**5. Найдите соответствие.(2б)**

|  |  |
| --- | --- |
| 1. | A) Носимый IoT |
| 2. | B) Спортивный IoT |
| 3. | C) IoT в сельском хозяйстве |
| 4. | D) IoT Навигатор |

1\_\_\_\_\_\_\_, 2\_\_\_\_\_\_\_, 3\_\_\_\_\_\_, 4\_\_\_\_\_\_\_\_

**6.** **Заполните пропуски.(2б)**

**1**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_– режим, в котором создается интерфейс,

2\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ – режим программирования компонентов приложения.

**7. Опишите назначение команд для подключения приложения к мобильному телефону (2б)**

connect with code:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

scan qr code:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_б из 10б, \_\_\_\_\_\_\_%, оценка «\_\_\_\_\_\_\_»

СОР 11 класс информатика. 3 четверть.

ФИ\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

2 вариант

**1.Опишите, что называют понятием « интернет вещей» (1б)**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**2. Количество этапов создания мобильных приложений.(1б)**

A. Из четырех B. Их трех. **C.** Из двух D. Из семи. E. Из пяти.

**3. Основные части среды визуальной разработки MIT App Inventor: (1б)**

A. «Дизайнер» и режим «Палитра**». B. «Дизайнер» и режим « Блоки»**

C. Акселометр и режим «Блоки». D. Компоненты и режим «Блоки».

** 4. Укажите путь расположения данного блока .(1б)**

A. Блоки ⇒ Управление. B. Блоки ⇒ Переменные.

C. Блоки ⇒ Массивы.D. Блоки ⇒ Текст.

**5. Найдите соответствие.(2б)**

|  |  |
| --- | --- |
| 1. | A) Носимый IoT |
| 2. | B) Спортивный IoT |
| 3. | C) IoT в сельском хозяйстве |
| 4. | D) IoT Навигатор |

1\_\_\_\_\_\_\_, 2\_\_\_\_\_\_\_, 3\_\_\_\_\_\_, 4\_\_\_\_\_\_\_\_

**6.** **Заполните пропуски.(2б)**

1.­­­­­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ – это жилой дом, организованный для

2. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ людей при помощи различных высокотехнологичных устройств.



**7. Опишите назначение команд для подключения приложения к мобильному телефону (2б)**

connect with code:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

scan qr code:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_б из 10б, \_\_\_\_\_\_\_%, оценка «\_\_\_\_\_\_\_»