**Спортивный праздник, посвященный Дню Независимости Республики Казахстан**

***«Казахские национальные игры»***

**Цель:**

-способствовать формированию здорового образа жизни и популяризации казахских национальных игр.

**Задачи:**

*Образовательные:*

- развивать двигательные умения и навыков дошкольников через казахские подвижные игры;

*Развивающие:*

-содействие гармоническому физическому, нравственному и социальному развитию;

*Воспитательные:*

-формирование представлений о культуре и национальных традициях казахского народа;

- воспитание патриотизма.

**Ожидаемые**результаты:

**Знать:**

- о влиянии подвижных игр на организм;

- названия, содержание и правила подвижных игр;

**Иметь:**

- элементарные умения самоорганизации в двигательной деятельности;

- навыки основных видов движений в беге, прыжках, бросании и ловле.

**Уметь:**

- самостоятельно играть в подвижные игры.

**Инвентарь:** деревянные «лошадки» 5 штук, две стойки, веревочка, платочки 5 штук, монеты, асыки, тюбетейка, канат, 4 платка.

**Ход праздника:**

Звучит домбра. Дети проходят в зал и садятся полу кругом, на стулья (как будто они зашли в юрту).

**Ведущий:** 16 декабря мы отмечаем самый главный праздник страны День Независимости Республики Казахстан.

«Кто ответит, почему же,

Так красиво всё вокруг

И куда мы не посмотрим

Слева друг и справа друг.

Расскажите-ка о том,

Что общим домом мы зовём?»

**Мадиар:** «От южного Урала до Алтая

Где расцветает в яблонях страна

Лежит она от солнца золотая

Мой **Казахстан – республика моя**!»

**Костя:** «Моя Родина – Отан,

Край, любимый **Казахстан**

Горы, степи и поля –

Это всё моя земля!»

**Мирас:** «Цвети же, наша Родина,

Любимая страна!

На всей земле огромной

Такая ты – одна!»

**Роман:** «Как повезло тебе и мне!

Мы родились в такой стране

Куда ни глянь – кругом друзья

Мой **Казахстан – республика моя**!»

**Ведущий:** У каждого человека есть свой День рождения. День рождения есть и у нашей Родины - 16 декабря 1991 года. В этот день **Казахстан объявил себя Независимым** суверенным государством. 16 декабря 1991 года впервые был провозглашён это **праздник**. В этом году **Независимости** нашего государства исполняется 30 лет.

**Ақбота:** «Отан – менің ата - анам,

Отан – досым, бауырым,

Отан - үлкем, астанам,

Отан – аудан, ауылым»

**Ведущий:** Прекрасна наша земля, наша Родина - красива ее природа, красив ее **народ.** Наследие **народа**живет в традициях и обычаях, сказках и играх. Люди, каких национальностей живут в Казахстане? У каждого народа есть свои национальные игры. Сегодня мы познакомимся с казахскими национальными играми.   
«Приглашаем всех ребят

Свою ловкость показать!

Силу, ум, задор и стать,

В народных играх доказать!»

В играх народа отображается образ его жизни, быта, труда и развлечений. Наибольшее количество игр связано с любимым животным. С каким, кто может мне ответить? (ответы детей). Почему конь играл такое большое значение в жизни казахского народа? (ответы детей). Конечно, кочевой образ жизни требовал умений и навыков верховой езды. «Джигит без коня, что дите без матери» - так гласит казахская пословица. Ездить верхом приучали ребенка с детства. Маленького ребенка возили верхом по аулам и пастбищам, приучали самостоятельно сидеть в седле. Когда ребенку исполнялось три года, его сажали на коня и совершали специальный обряд. В 5 лет ребенок самостоятельно забирался в седло, а к 14 – 15 годам это был уже ловкий наездник. Девушки не уступали юношам и тоже были отличными наездницами.

**Казахская национальная игра «Бәйге»** - состязание отважных наездников.

«Как тулпары, мы сильны,

Словно соколы, вольны,

Укрощать коней строптивых

Все мы сызмальства должны!»

Дети одевают тюбетейки, берут лошадок и выстраиваются в линии. На финише натянута веревка с платками, наездник должен скакать до финиша, сорвать платок и принести на старт.

Еще одна игра, где наши участники покажут себя не только, как удалыми наездниками, но и проявят ловкость. **Игра «Теңге алу» - «Собери монеты».**

На игровом поле раскладываются монеты. Дети, по команде, изображая наездников на лошадях, собирают «на скаку» монеты. Тот, кто соберет наибольшее количество монет, объявляется победителем состязания.

**Игра «Орныңды тап» - «Найди место».** Ребята, проявите свою внимательность, смекалку, ловкость!

На полу раскладываются көрпе, под музыку участники разбегаются по залу, не наступая на көрпе, а когда музыка замокает, быстро занимают место на көрпе. Тот, кому не достанется көрпе, выбывает из игры. По ходу игры количество көрпе уменьшается.

**Игра** **«Дауыста, атыңды айтам»** **- «Угадай имя»**. Дети стоят в кругу. В центре находится ведущий. Ему на глаза надевают повязку и для потери ориентации несколько секунд вращают. Ведущий, не зная, кто где находится, показывает на кого-то пальцем и произносит фразу «Подай голос, назову твое имя». Тот, на кого указали, старается исказить свой голос до неузнаваемости. Если игрок все же опознан, он заменяет ведущего. Ошибившийся выполняет желание (танцует, рассказывает стихотворение).

**Игра «Тақия тастамақ» - «Брось тюбетейку».** В ней проверяется выдержка и терпение играющих. Игроки сидят в кругу, закрыв глаза, водящий с тюбетейкой в руке идет по внешней стороне круга, он проговаривает слова и кладет тюбетейку за спиной любого игрока. Тот, у кого оказалась тюбетейка, встает и бежит за водящим, старается задеть его тюбетейкой.

**Игра «Асыки».** У каждого ребенка в руке по одному асыку. Впереди выстроены в ряд асыки, расстояние между ними 10 см. Кто больше собьёт асыков.

**Игра «Арқан тартыс» - «Перетягивание каната».** В этой игрепроверяется сила и сплоченность батыров, которыми гордиться казахский народ. Как говорят казахи: «Батыр туса –ел ырысы, жаңбыр жауса – жер ырысы».

Две команды перетягивают канат.

**Казахская народная игра «Ұшты – ұшты» – «Летит – летит».** Водящий произносит название той или иной птицы, прибавляя: «Ұшты – ұшты*»* (т. е. «Летит – летит) – и одновременно машет руками. Все играющие повторят его движения. Один раз, другой, третий… Но вдруг водящий произносит, к примеру: *«корова!»* Если кто-то, поддавшись на его уловку, опять замахал руками – что ж, придется ему нести какое-нибудь шутливое *«****наказание****»*, например спеть песню. Как, впрочем, и тому, кто, *«перестраховавшись»*, не поднял рук при упоминании птицы или поднял с опозданием.

**Казахская народная игра «Юрта».** В игре принимают участие четыре группы детей, расположенные в четырёх углах. В центре площадки стоит стул с платком с национальным узором. Дети в каждой из групп берутся за руки, ходят четырьмя кругами шагом и поют:

*«Мы, весёлые ребята,*

*Соберемся все в кружок,  
Поиграем и попляшем,*

*И помчимся на лужок»*

Когда мелодия продолжает звучать без слов, дети перемещаются в общий круг. По окончании музыки они бегут к своим стульям и натягивают платки над стульями в виде «[юрты](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%AE%D1%80%D1%82%D0%B0)». Выигрывает та группа детей, которая первой построила юрту.

**Ведущий:** Сегодня мы познакомились с национальными казахскими национальными играми, узнали какие мы с вами ловкие, смелые, и у каждого из нас есть желание побеждать.

«Всем спасибо за вниманье,

За задор и звонкий смех,

За азарт соревнованья,

Обеспечивший успех!»